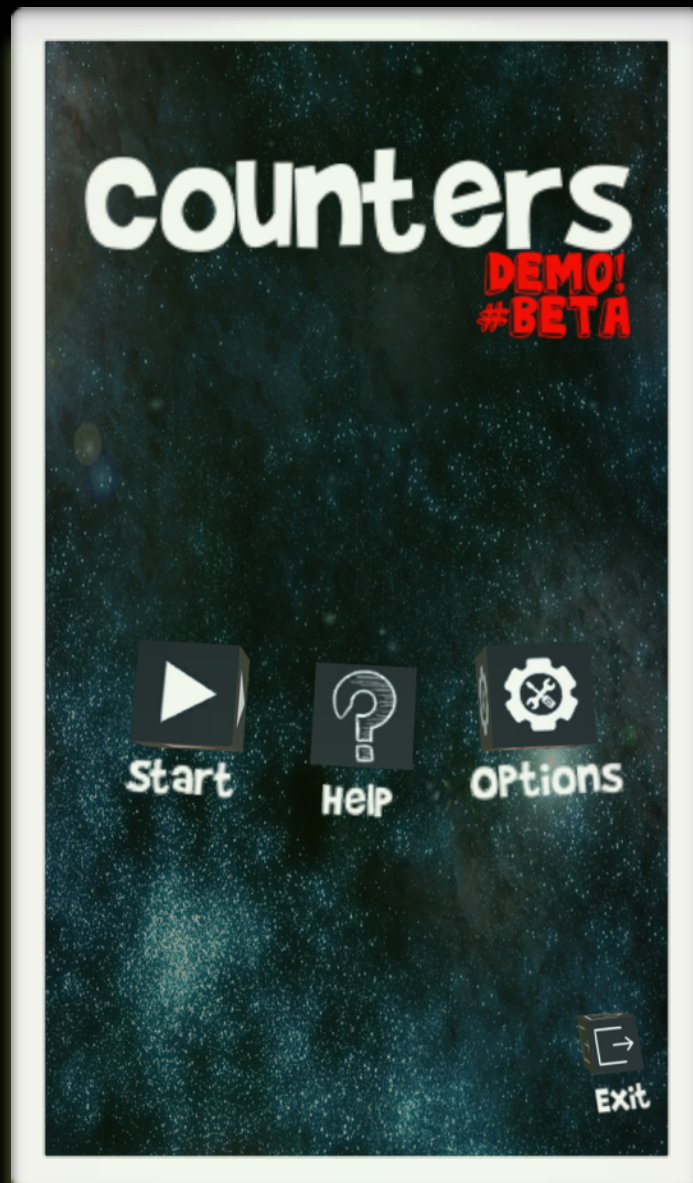


Help Book! of Android Counters #Beta



Made by:
www.slazinstudio.com
www.slazindvblog.info

App: www.slazincounters.mobi

v.1.0

Spis treści / Table of content

1. Zapisz się do Bety / Sign up for Beta	3
2. Dostań aplikację! / Get the build!	4
3. Cel Bety / Beta purpose	5
4. Poradnik Counters / Counters tutorial	5

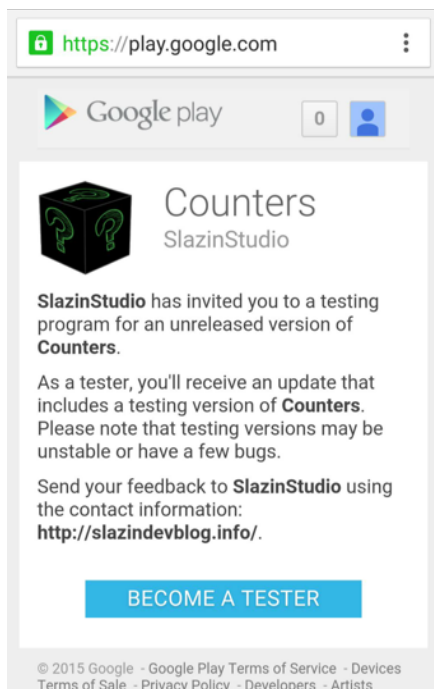
1. Zapisz się do Bety / Sign up for Beta



—PL— Kliknij przycisk, jak powyżej, ze strony www.slazincounters.mobi później niż godzina 00:00 dnia 30.09.2015 przeniesie Ciebie na stronę sklepu Google Play i po dwóch szybkich krokach zainstalujesz nową grę od SlazinStudio. Jednak zanim będziesz mógł pobrać aplikację, dostaniesz szansę na zostanie testerem. Oznacza to granie do woli, a Twoja wyrażona opinia będzie ważna dla studia i zostanie poddana weryfikacji. Każda sugestia się liczy i ma szansę być dodana do gry. Jeśli tak się stanie Twoje imię będzie widoczne na naszej ścianie sławy w zakładce "Twórcy" gry Counters. To dobra okazja by sprawdzić co oznacza praca Inżyniera Testów. Uczestnictwo lub rezygnacja z programu testowego jest całkowicie darmowe!

—ENG— Click on button, like above, from www.slazincounters.mobi page later then hour 00:00 at 30.09.2015 will redirect you to page of Google Play store and after two short steps you will install the new game from SlazinStudio. However before you will be able to download it, you have a chance to become a tester which means, you can play as you like where yours opinion is very important for us. Every suggestion counts and has a chance to be implemented in game. if this happened your name will be visible on our wall of fame in "Credits" section of game Counters. That is a great opportunity to check what Software Tester jobs means. Whole participation or leaving the beta program is and would be to the end completely free!

2. Dostań aplikację! / Get the build!



Tłumaczenie obrazka / Picture translation:

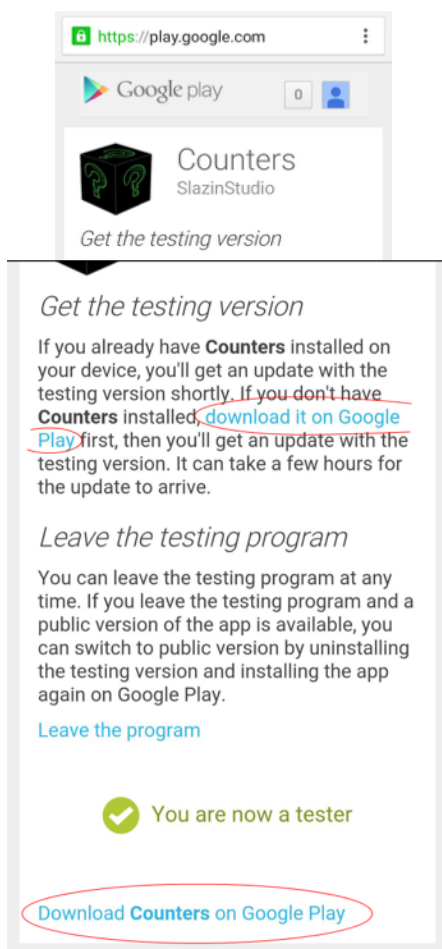
“**SlazinStudio** zaprosiło Cię do programu testowego dla nieopublikowanej wersji **Counters**. Jako tester, będziesz dostawał uaktualnienia wersji testowej **Counters**. Proszę weź pod uwagę, że wersje testowe mogą być nie stabilne lub zawierać kilka błędów. Prześlij swoją opinię do **SlazinStudio** używając informacji kontaktowych: <http://slazindvblog.info/>.”

—PL—

1. Kliknij na przycisk “ZOSTAŃ TESTEREM”.

—ENG—

1. Click on “BECOME A TESTER” button.



Tłumaczenie obrazka / Picture translation:

“Otrzymaj wersję testową

Jeśli już **Counters** są zainstalowane na Twoim telefonie, dostaniesz wkrótce aktualizację. Jeśli nie masz jeszcze zainstalowanych **Counters**, [ściągnij to z Google Play](#), a później dostaniesz aktualizację z wersją testową. Aktualizacja może przyjść za kilka godzin.

Opuść program testowy

Możesz opuścić program testowy kiedy chcesz. Jeśli opuścisz program testowy a aplikacja wyjdzie na produkcję, możesz przełączyć się na aplikację produkcyjną przez odinstalowanie aplikacji testowej i ponowne zainstalowanie aplikacji z Google Play.”

—PL—

2. Kliknij na jeden z zaznaczonych na czerwono linków. I to wszystko, gra **Counters** wkrótce powinna być dla Ciebie dostępna w sklepie Google Play.

—ENG—

2. Click on one from links which are marked on red color. And that is it, **Counters** game should be soon available for you in Google Play Store.

3. Cel Bety / Beta purpose

—PL— Celem bety jest znalezienie i naprawa pozostałych błędów w oprogramowaniu. Ulepszanie go przez sugerowane i weryfikowane opinie graczy jak i dodanie nowych funkcjonalności. SlazinStudio postanowiło nagradzać aktywnych uczestników poprzez wpisanie ich na stronę “Twórców” gry Counters.

—ENG— Purpose of beta is to find and fix defects in software. Upgrading it by suggested and verified players opinions and adding new functionalities. SlazinStudio decided to reward all active players by adding these names into “Credits” page of Counters game.

4. Poradnik Counters / Counters tutorial

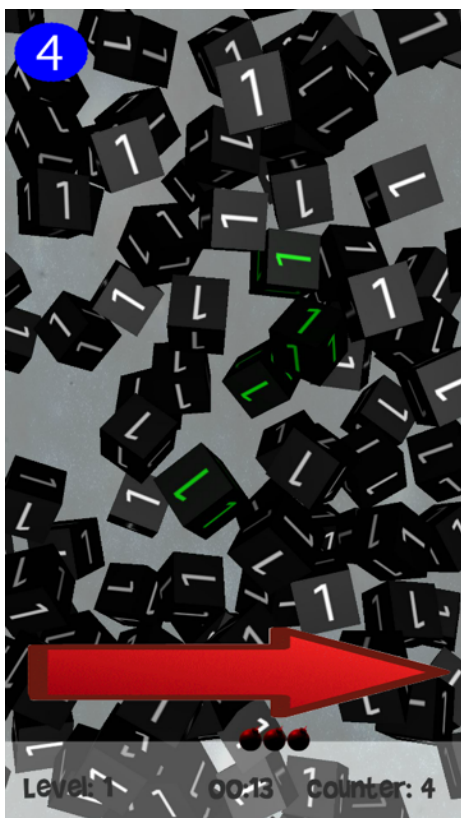
—PL— Counters jest to gra logiczna gdzie możesz udowodnić oraz doskonalić swoje umiejętności liczenia na kilka różniących się od siebie sposobów. Pokaż na co Cię stać i porównaj swój wynik do innych graczy z całego świata!

—ENG — Counters is a logic-puzzle game where you can prove and upgrade your counting skills on few different methods. Do your best compare your result to other players around the world!



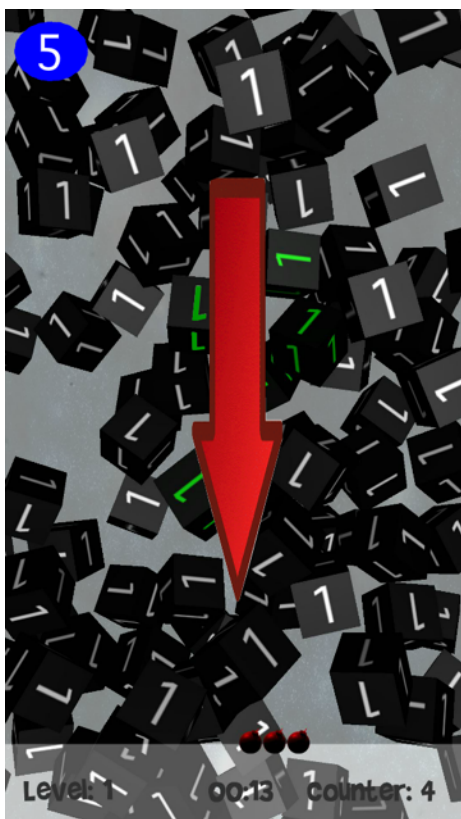
—PL— **Strzałki** pokazują kierunek spadania kostek, a kostki mają swoje wartości. **Zielona** wartość (4) pokazuje obecny licznik który jest do osiągnięcia przez sumowanie do siebie wartości z kostek.

—ENG— **Arrows** are showing direction of falling cubes which contain values. **Green** value (4) is showing current counter to achieve by adding values from cubes to each other.



—PL— Dotknij kostki by ją zaznaczyć i dodać jej wartość do **niebieskiej** sekcji. Jeśli **niebieska** wartość jest równa z licznikiem to **przesuń palcem po ekranie z lewej do prawej** by przejść poziom.

—ENG— Tap on cube in case of mark it and add the value from cube to **blue** section. If **blue** value is same as current counter then **swipe from left to right** for pass the level.



—PL— Jeśli popełnisz błąd w rachunkach możesz **przesunąć palcem po ekranie z góry do dołu** by zresetować **niebieską** wartość do zera i zacząć liczyć od początku. Możesz tak zrobić 3 razy dla jednej sesji gry.

—ENG— If you **miscalculate** yourself then you can **swipe from top to bottom** in case of reset to zero the **blue** value and start counting again. You can do this 3 times per one game session.

Help

Easy huh?
But what if the **Blue**
value will be not visible ?

CHECK THIS OUT!

—PL— Łatwe prawda ?
a co jeśli **niebieska** wartość będzie niewidoczna ?

CHECK THIS OUT!